|  |  |
| --- | --- |
| ACTA DE REUNIÓN  Reunión número: 3 | |
| Fecha: 16/11/2016  Duración: 30 min | |
| Asistentes:  Óscar Gómez Borzdynski  Andrea Ruiz Pastor  Óscar Pinto Santamaría  Jose Ignacio Gómez García | |
| Orden del día (temas a tratar):  i) Discusión sobre cambiar la implementación de game.c para no modificar el array de objetos.  ii) Análisis del cumplimiento del hito 1. | |
| Temas tratados y acuerdos | Responsables y Fecha |
| i) Queda acordado modificar el código para trabajar con las id de los objetos, siendo necesario modificar game.c y player.c | Óscar Pinto Santamaría (15/11/2016) |
| ii) A falta de los módulos mencionados en i), y de los archivos test que es necesario modificar para adecuarse al formato requerido, se ha cumplido | Óscar Pinto Santamaría (15/11/2016) |
| Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:  La reunión se ha llevado a cabo de forma rápida y directa, siendo los temas tratados y resueltos con rápido acuerdo. Se debería mejorar con vistas a futuras reuniones la coordinación entre los miembros del grupo para evitar problemas como el del tema i). | |
| Temas a tratar en la próxima reunión.  - Revisión del cumplimiento de los hitos anteriores (hito I).  - Puesta en común de problemas y dificultades con vistas a la entrega final.  Fecha: 15/11/2016 | |